

# Zeta Mode

ZetaMode est un jeu de mode communautaire en ligne. Chaque Joueur peut s'occuper d'un Mannequin, créer des Vêtements au travers d'un Styliste et diriger son Journal de mode.

## Make-Up

L'apparence est modifiable à volonté chez l'esthéticienne parmi un choix de bouches, nez, yeux. La couleur de la peau peut aussi être nuancée.

D'autres modifications, comme la coiffure et le maquillage, peuvent être fait chez le coiffeur-maquilleur. Gloss, blush, fard à paupière, mascara, crayon.

## Mannequin

Le Mannequin est un des éléments les plus importants du jeu. Si vous souhaitez jouer avec plus d'un Mannequin, vous avez la possibilité d'en obtenir à la Banque.

Il peut se spécialiser dans 4 styles différents:

- Glamour; le style chic par excellence. Les strass, le tapis rouge...
- Working girl; le style des femmes d'affaires. Les tailleurs, les cravates...
- Street Wear; le style des rues. Décontracté, ceintures et chaînes...
- Ethnique; le style exotique, vêtements d'une autre culture. Afrique, Asie...

## Restaurants

L'énergie du Mannequin baisse à chaque activité (photos, transformations). Pour la récupérer, le Mannequin a besoin de manger. Différents restaurants sont disponibles dans la ville.

Il vous faut également veiller à la forme de votre Mannequin. S'il mange trop de la même chose dans une journée ou s'il ne se dépense pas, il va falloir compenser en faisant beaucoup de sport.

## Mini-jeux

Des activités sont disponibles en ville; cours de danse, de théâtre et de démarche. Ces cours permettent de faire évoluer les 3 compétences du Mannequin; la grâce, l'émotivité et la démarche.

Toutes ces activités élèvent également le niveau du Mannequin.

## Dressing

Le Mannequin peut changer de Vêtements dans le Dressing.

Vous pouvez changer à tout moment et de manière illimité les Vêtements, si vous les avez achetés avant, bien sûr !

Les Vêtements que vous avez achetés sont disponibles pour tous vos Mannequins.

## Défilés

Le jeu organise des Défilés de manière régulière. Des invitations sont envoyées à une sélection de Mannequins et de Stylistes.

Chaque Mannequin est confié à un Styliste qui l'habillera avec ses créations.

Tous les Joueurs peuvent ensuite assister au Défilé. Ils peuvent interagir en direct sous forme de commentaires, noter les Mannequins et Tenues et ajouter les Vêtements qu'ils voient à leur liste de souhait pour de prochains achats.

Les Mannequins et Stylistes sont rémunérés à la fin du Défilé.

## Shop

Dans la boutique, le Joueur peut rechercher de nouveaux Vêtements par catégorie, Styliste, mot-clé ou encore couleur et les essayer avant de les acheter.

Le magasin d'occasion permet aux Joueurs de revendre les Vêtements dont ils n'ont plus l'utilité à un prix réduit.

## Catalogue

Quand un Vêtement est en rupture de stock, il est consigné dans le Catalogue.

Chaque semaine, les Joueurs peuvent voter pour les Vêtements qu'ils aimeraient voir revenir en boutique.

Les plus demandés feront leur retour dans les rayons.

## Validation

Les créations envoyées par les Stylistes sont soumises aux votes des Joueurs sous forme de comparaison avec les Vêtements en boutique.

Les résultats permettent de leur attribuer des points de style et un prix adapté à ce qui se trouve déjà en jeu, quel que soit l'expérience du Styliste.

## Styliste

Chaque Joueur a la possibilité de passer du côté coloré de la mode en choisissant un nom de Styliste.

Il peut ajouter des Vêtements créés en dehors du jeu avec les outils de son choix (Gimp, Photoshop, Photofiltre, pixlr, etc). Il choisit les noms, descriptions et tags et peut ensuite le proposer à la communauté.

Il peut regrouper ses habits par Collections pour proposer des tenues de même style.

## Joueur

Votre Pseudo est votre identité sur le jeu, c'est sous cette apparence que vous interagissez avec les autres Joueurs.

## Banque

C'est ici que vous pouvez vous procurer des bonus spéciaux pour booster votre jeu.

## Forum

L'endroit où les Joueurs peuvent échanger leur expérience de jeu, leurs idées, des jeux mais aussi parler de choses diverses et s'entraider.

## Kiosque

C'est ici que vous pouvez acheter et consulter les Journaux.

Vous pouvez ensuite noter le Journal et donner votre avis.

## Journal

Chaque Joueur a la possibilité de fonder un Journal de mode et recruter des journalistes pour rédiger des articles.

Le patron publie ensuite l'Édition en choisissant les articles à intégrer et les Photos à y associer.

Au moment de la publication, les auteurs sont rémunérés.

## Agence photo

C'est ici que les Journaux passent leurs annonces pour rechercher la Photo parfaite dont ils ont besoin. Afin de garantir une grande variété d'annonces, certaines sont postées par des Journaux virtuels.

Le Mannequin peut proposer sa Photo aux Journaux. Plus elle correspond à la demande, plus le revenu sera élevé !

## Photos

Avec ses tenues, le Mannequin peut faire des Séances photo. Décor, éclairage, cadrage, tout est personnalisable pour des Photos uniques. Des points de style sont attribués aux Photos en fonction des Vêtements portés.

La Séance photo coûte de l'argent et de l'énergie au Mannequin. Vous pouvez faire autant de Séances que vous le souhaitez tant qu'il vous reste de l'énergie.

Vous pouvez ensuite revendre vos Photos via l'Agence photo ou les partager avec les autres Joueurs.